

La rivière  
*Exemples de mise en œuvre dans la classe*

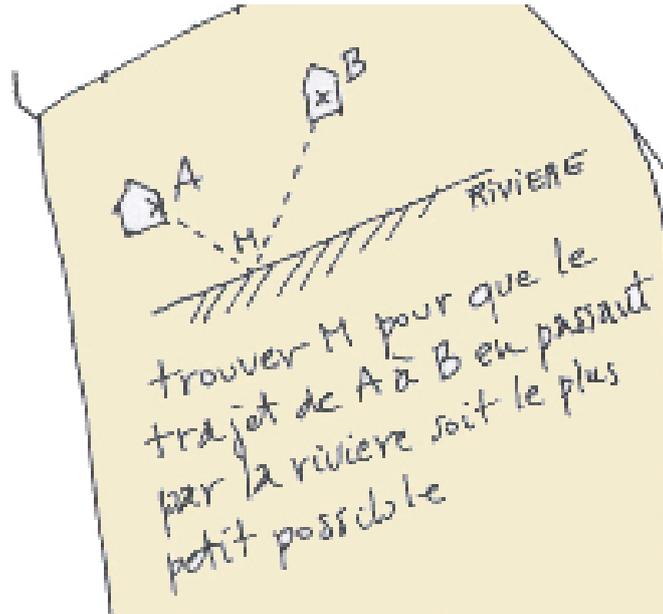
Équipe DREAM

12 juillet 2020

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Énoncé du problème</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Scénario(s) dans la classe</b>	<b>2</b>
2.1	En cinquième . . . . .	2
2.2	En première S . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Production(s) d'élève(s)</b>	<b>5</b>
3.1	En cinquième . . . . .	5
3.2	En première S . . . . .	6
3.3	En formation de professeur des écoles . . . . .	15
<b>4</b>	<b>Comptes rendus (de l'enseignant)</b>	<b>18</b>
4.1	En cinquième . . . . .	18
4.2	En première S . . . . .	18
4.3	En formation de professeur des écoles . . . . .	18

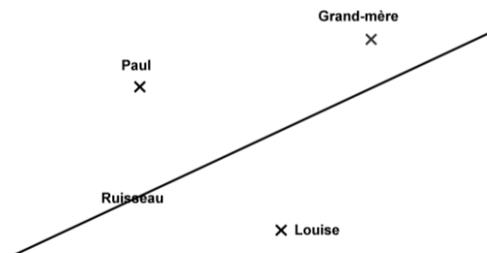
# 1 Énoncé du problème



## 2 Scénario(s) dans la classe

### 2.1 En cinquième

La grand-mère de Paul et de Louise ne peut plus se déplacer. Ses petits enfants vont chacun leur tour lui porter de l'eau qu'ils puisent au ruisseau. Un jour, c'est Paul qui fait le trajet : il va de chez lui au ruisseau, puise l'eau, puis la porte à sa grand-mère. Le lendemain c'est au tour de sa cousine Louise : elle part de chez elle, va aussi puiser l'eau au ruisseau et la porte à sa grand-mère. Les deux enfants sont toujours pressés et veulent prendre le chemin le plus court.



1. Pouvez-vous les aider en indiquant sur le plan les chemins qu'ils doivent emprunter ? (les maisons sont représentées par des points et le ruisseau par une droite.)
2. Paul et Louise ne sont pas d'accord. Paul dit que ce n'est pas juste car de toute façon, c'est toujours lui qui doit marcher le plus. Louise pense au contraire que c'est elle. Qui a raison ?

#### Consignes :

Le matériel de géométrie et la calculatrice sont autorisées.

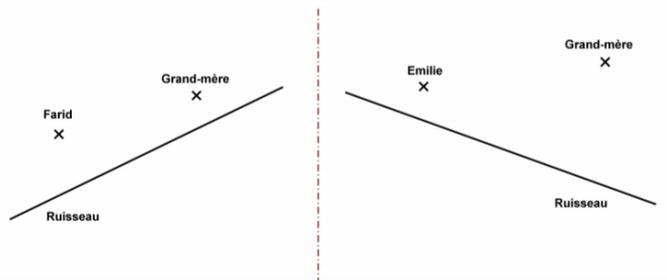
Recherche individuelle (5min).

Par groupe de 3 ou 4 (20 min).

Chaque groupe rendra une feuille A3 du plan agrandi sur laquelle il indiquera les chemins à emprunter par Paul et Louise, ainsi que la longueur de chacun d'eux.

### Deuxième recherche :

Trouver le plus rapidement possible mais de façon précise sur ce nouveau plan, le plus court chemin que peut emprunter Émilie pour aller puiser de l'eau, puis la porter à sa grand-mère.



Trouver le plus rapidement possible mais de façon précise sur ce nouveau plan, le plus court chemin que peut emprunter Farid pour aller puiser de l'eau, puis la porter à sa grand-mère

### Analyse a priori :

Une solution experte : le chemin emprunté par Louise est représenté par un segment de 12 cm.

Si  $P'$  désigne le symétrique de  $P$  par rapport au ruisseau, le chemin le plus court que Paul peut emprunter sera de la même longueur que le segment  $[P'G]$ . Il peut être construit en joignant  $P$  à  $K$  point d'intersection du ruisseau avec la droite  $(P'G)$ , puis  $K$  à  $G$ .

Le trajet ainsi obtenu mesure également 12 cm sur le plan.

Les 2 enfants ont donc la même distance à parcourir.

On peut vérifier cette égalité par mesurage (imprécis) ou par utilisation du compas pour effectuer les reports de longueur ou pour tracer un cercle de centre  $G$  et de rayon  $GL$  qui passe par  $P'$ .

### Procédures envisagées :

- Tracé de perpendiculaires pour trouver le plus court chemin de chaque maison à la rivière, tracé d'un trajet maison de l'enfant - point le plus proche de la maison sur la rivière - bord de rivière - point le plus proche de la maison de grand-mère sur la rivière - maison de la grand-mère.
- Pour le trajet de Paul à sa grand-mère :
  - tracé d'un segment  $[PG]$ , sans passer par la rivière
  - placement du point  $K$  approximativement (ou exactement) à l'intersection de la rivière et de la médiatrice de  $[PG]$ .
  - essais organisés ou non de placement du point  $K$ , mesurage et réajustement vers une position optimale.
  - utilisation de  $P'$  ou de  $G'$  symétrique de  $G$  par rapport au ruisseau pour construire le point  $G$ .
- Pour la comparaison des longueurs des chemins, mesurage des segments, calcul de la longueur totale du chemin parcouru par Paul, comparaison des mesures obtenues.

### Difficultés attendues :

- liées à l'appropriation du problème et en particulier à la compréhension du plan et par exemple associé le « ruisseau » à l'endroit où le mot « ruisseau » est écrit et non pas à la droite qui le représente.
- liées aux procédures à mettre en œuvre pour déterminer le chemin à emprunté par Paul : procédures qui s'avèrent fausses ou fastidieuses et peu efficaces, il semble peu probable qu'une procédure correcte apparaisse spontanément.
- liées aux imprécisions dues à la mesure, d'où la difficulté à valider les plus courts chemins et à les comparer.
- liées au calcul des additions permettant de calculer la longueur totale du chemin parcouru par Paul.

### Quelques variables didactiques :

- choix de placer la maison de l'enfant d'un côté ou de l'autre de la rivière.
- choix de placer la maison d'un ou de plusieurs enfants, d'un même côté ou non de la rivière.
- choix de la pente donnée à la rivière, au segment  $[PG]$ .
- choix de choisir ou non des chemins de même longueur.
- choix d'utiliser ou non un logiciel de géométrie dynamique pour chercher ou seulement pour valider.

- choix d'autoriser la calculatrice ou non.

### Mise en œuvre envisagée :

- Appropriation du problème : les élèves lisent chacun silencieusement l'énoncé, puis il est reformulé par un ou deux élèves, le professeur s'assure en représentant le plan au tableau que chacun s'est approprié le plan de la situation. Puis il lance la recherche individuelle en précisant que chacun doit chercher à répondre d'abord à la première question.
- Recherche individuelle
- Recherche en groupe
- Mise en commun : après avoir constaté les différences entre les productions, la mise en commun porte sur les procédures utilisées : après l'exposé des groupes le débat devrait permettre d'invalider les procédures fausses et de faire ressortir la lourdeur et l'inefficacité de la procédure par essais. Si une procédure experte apparaît, elle sera soumise au débat et si possible justifiée par la classe. Dans un deuxième temps, les différences entre longueurs trouvées pour chacun des enfants devraient montrer la nécessité d'affiner le mesurage et justifier le recours à l'utilisation d'un logiciel de géométrie dynamique.
- Première synthèse au vidéo projecteur :  
A l'aide d'un logiciel de géométrie dynamique, le point K pourra d'abord être placé approximativement sur la rivière puis de façon plus précise par essais successifs.  
On pourra vérifier l'égalité des chemins par comparaison des mesures affichées, où en déplaçant L le long d'un cercle de centre G et de rayon LM.  
Dans ce cas, on pourra s'intéresser à la position particulière de L qui permet au segment [LM] de passer par K, remarquer l'égalité  $PK = LK$ .  
Le professeur encouragera les élèves à remarquer alors le positionnement du point L par rapport à P et demandera aux élèves si cette disposition particulière ne leur donne pas une idée pour construire plus rapidement et plus précisément le chemin que Paul devait emprunter.
- Nouvelle recherche individuelle :  
Consigne : « Trouver le plus rapidement possible mais de façon précise sur ce nouveau plan, le plus court chemin que peut emprunter Émilie pour porter de l'eau à sa grand-mère ». L'enseignant ramasse les productions des 4 ou 5 élèves les plus rapides, valide ou invalide leurs productions au calque.
- Mise en commun et synthèse : les élèves ayant réussi explique leur(s) méthode(s) au tableau. La classe se prononce sur l'efficacité des méthodes proposées. Puis chacun est invité à réinvestir la (ou une des) méthode(s) retenue(s) par la classe pour compléter la deuxième partie de la fiche qui sera collée dans le cahier est accompagnée d'une trace écrite du type :  
« Pour construire sur le plan, le plus court chemin que Farid peut emprunter on peut construire F', le symétrique de F par rapport à la droite et tracer le segment [F'G] qui est le plus court chemin possible pour joindre F' à G. Il coupe la droite en K.  
On a alors :  $FK = F'K$  et  $FK + KG = F'G$ , le chemin F,K,G est de la même longueur que F'G donc le plus court possible. »
- Remarque : dans le cas où aucune méthode experte n'apparaît, le professeur pourra soit souligner des éléments de réponse intéressants et relancer une nouvelle fois la recherche. Si nécessaire il pourra présenter (comme venant d'une autre classe) et soumettre aux élève, une méthode permettant d'obtenir K en plaçant approximativement un point E' du côté de la rivière ne contenant pas le point E et en traçant [E'G].

## 2.2 En première S

Classe de première S équipée de calculatrice TI-*n*spire

- Objectifs instrumentaux : Applications géométrie & graphique : construction de points libres, intersection, point sur objet, droites, segments, perpendiculaires, et déplacement de points. Relation entre les applications (tableur, géométrie, fonction).
- Objectifs mathématiques : à un niveau méta-mathématique, mise en place d'heuristiques, de raisonnements, allers-retours calculatrice-papier/crayon.

Au niveau mathématique : propriété de la symétrie axiale, bissectrice et mesure d'angles ; mesure de distances, utilisation de la notion de fonction, organisation des données.

Une heure de travail de recherche en groupe

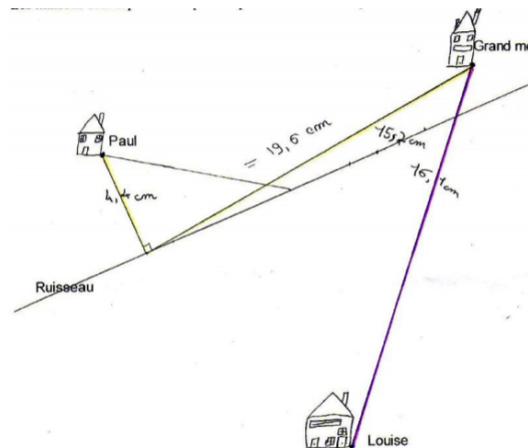
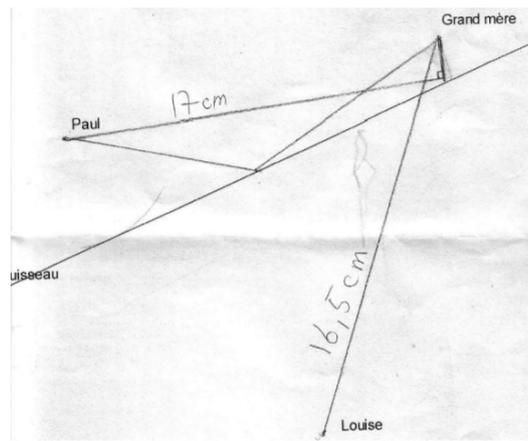
Prolongée par une narration de recherche.

### Énoncé :

Un cavalier s'apprête à rentrer à l'écurie. Il se trouve actuellement en  $C$ . Toutefois il doit encore faire boire son cheval à la rivière proche et pour économiser sa monture parcourir le chemin le plus court.

Autrement dit,  $M$  étant un point de la droite  $(d)$ , quelle est la position de  $M$  sur  $(d)$  pour que la somme des distances  $CM + ME$  soit la plus petite possible ?





Insistons sur quelques points :

- Les productions montrent ici la réutilisation de l'angle droit. Soit pour faire apparaître le plus court chemin de la maison des enfants à la rivière, soit pour tracer un triangle rectangle dont un des sommets est sur la rivière.
- La difficulté concernant les mesures et le placement du point cherché est toujours présente. Elle l'est un peu moins avec le logiciel de géométrie dynamique mais elle persiste et l'utilisation du résultat de géométrie reste nécessaire.
- Ici l'appui sur le trajet de Louise a permis de faire émerger l'utilisation de la ligne droite et du symétrique dans le cas où la maison du petit-enfant et de la grand-mère sont du même côté du ruisseau. D'autres expérimentations sont nécessaires pour confirmer cet apport de ce scénario.
- Des collègues ont pu utiliser ce scénario comme activité de (ré)introduction de la symétrie en classe de sixième.

## 3.2 En première S

Première narration :

23/01

Aymeric  
Gimtra  
Nicolas

Mathématiques  
Etude de problème

Notes  
Observations

Problème "Un cavalier à la rivière"

• Pendant le cours :

- La première chose qui nous est venue à l'esprit était de tracer les perpendiculaires à la droite  $d$  passant par les points C et E.
- Ceci nous donne alors les points A et B sur la droite  $d$ .

• Nous avons ensuite calculé les distances AB, CA et BE, pour trouver :

AB = 10, CA = 5,1 et BE = 2,4

→ À partir de là nous avons pensé qu'il pourrait exister un coefficient entre ces valeurs et la distance minimale entre C et E passant par  $d$ .

• Nous avons donc fait différents calculs sans résultat :

$\frac{5,1}{2,4} = 2,125$  ;  $\frac{10}{23,5} = 4,25...$  etc.

• Après le cours et le mercredi après-midi (suite à la leçon sur les baricentres), nous avons essayé d'appliquer cette même leçon à notre problème.

→ Si l'on considère que les distances CA et EB correspondent aux poids appliqués aux points A et B, on peut appliquer la formule suivante :

$$\vec{AM} = \frac{b}{a+b} \vec{AB}$$

$$\vec{AM} = \frac{2,4}{24,5} \vec{AB}$$

$$AM = \frac{2,4}{24,5} AB$$

• On obtient alors un nouveau coefficient  $\frac{2,4}{8,1}$ .

Or :  $\frac{2,4}{8,1} \times AB = \frac{2,4}{8,1} \times 10,5 = 3,0$

→ On a trouvé ici une valeur de 3,00, toutefois en comparant à l'exemple si l'on met le point M à 3 cm du point A, la somme des longueurs CM + ME n'est pas minimale.

• À partir de là, et ne trouvant pas de solutions, je décide alors de reprendre le problème du début.

Nouvelle méthode

• Le problème demande de trouver le chemin le plus court entre deux points passant par une droite.

→ On sait que le chemin le plus court entre 2 points est une droite. Etant donné qu'il faut passer par la rivière, la droite est impossible.

• Ainsi, pour trouver l'emplacement du point M pour lequel CM + ME soit minimal :

→ Si l'on trace la symétrique de E par rapport à  $d$  on trouve le point E'.

Or, étant donné que M appartient à  $d$ , on a ME = ME'.

Ainsi : CM + ME = CM + ME'

Or la somme de ces deux longueurs est minimale lorsque C, M et E' sont alignés.

Ainsi, lorsque l'on trace la droite CE', on détermine le point M à l'intersection entre cette droite et la droite  $d$ .

• Vérifier l'alignement : on obtient CM + ME = 12,89, et MB = 3,00.

On retrouve alors la valeur trouvée dans la précédente méthode. Toutefois, il y a une étape que nous n'avons pas trouvée pour faire le lien.

Sur la seconde page (debut), comparé à la 1<sup>ère</sup> une méthode utilisée pour vérifier le résultat, celle de Pythagore.

(CM + ME) =  $\sqrt{32,5^2 + 2^2} + \sqrt{10,5^2 + 2^2}$  est en réalité, la valeur

→ On trouve à la fin 12,89, 20e qui correspond bien.

CHMKE sont alors alignés.

Deuxième narration :

Dimitri  
Léon  
Épiphane

Mardi 23 Janvier

Compte rendu mathématiques  
(Cavalier &)

Nous avons tout d'abord essayé de conjecturer la position de M solution. Pour cela nous avons pris plusieurs positions pour M, et avons mesuré les longueurs CM et ME et les avons additionnées pour choisir le chemin le plus court. Nous avons remarqué que la position de M solution du problème, était plus proche du point B (projeté orthogonal du point E), que du point A (projeté orthogonal du point C).

Nous avons ensuite remarqué que l'on obtenait des triangles rectangles quand on trace les droites perpendiculaires à (d) passant par C et E. Nous avons pu alors exprimer les longueurs CM et ME de nos deux triangles grâce au théorème de Pythagore. Ensuite en additionnant ces deux longueurs, on obtenait une équation dont la courbe représentative montre que cette fonction admet un minimum. Or pour trouver d'ailleurs de cet extremum nous utilisons la dérivée et pour trouver le chemin le plus court nous utilisons notre solution dans la première équation.

Après le théorème de Pythagore

$$CM^2 = CA^2 + AM^2 \quad \text{et} \quad ME^2 = BE^2 + BM^2$$

$$CM = \sqrt{CA^2 + AM^2} \quad ME = \sqrt{BE^2 + BM^2}$$

$$CM = \sqrt{5,1^2 + x^2} \quad ME = \sqrt{2,4^2 + (10-x)^2}$$

donc

(1)  $CM + ME = \sqrt{5,1^2 + x^2} + \sqrt{2,4^2 + (10-x)^2}$

CA = 5,1  
AM = x  
BE = 2,4  
AB = 10

Quand nous demandons la calculatrice de tracer l'équation CM + ME, la seule valeur qui nous donne un minimum. Nous avons utilisé l'outil « point max » pour identifier un point sur cette courbe et avons obtenu les coordonnées de ce dernier. La solution de cet extremum se situe de x = 2,029 et y = 12,865.

Nous allons maintenant calculer la dérivée de cette fonction.

Nous avons dit que

$$CM + ME \text{ est de la forme : } u(x) + v(x') \text{ avec } u(x) = \sqrt{x^2}$$

et  $v(x)$  donc la dérivée se fait de la forme :

$$f'(x) = u'(x) + v'(x)$$

on la dérive de la fonction usuelle est,

$$f'(x) = \frac{1}{2\sqrt{x}}$$

donc cette fonction dérivée écrit de la forme

$$f'(x) = \frac{1}{2\sqrt{x+2}} + \frac{1}{2\sqrt{(10-x)^2+2^2}}$$

Or quand nous demandons la dérivée de  $f(x) = \sqrt{x^2+2x^2} + \sqrt{(10-x)^2+2^2}$  à la calculatrice elle nous donne la dérivée suivante :

$$f'(x) = \frac{x-10}{\sqrt{x^2+2x^2}} + \frac{x}{\sqrt{x^2+2x^2}}$$

Nous avons notre dérivée laquelle de ces deux dérivées étaient les bonnes. Pour cela nous avons demandé à la calculatrice de tracer ces deux dérivées et observé lesquelles composent l'axe des abscisses quand notre fonction admettait son minimum et c'est celle de la calculatrice qui s'est avérée être la bonne.

Il ne nous reste plus qu'à résoudre  $f'(x) = 0$  et on trouve que  $x = 7,03204$ . On remplace cette valeur dans l'équation (1) et on trouve que  $y = 12,360$ .

Nous avons trouvé la valeur de  $x$  grâce à la calculatrice, mais nous ne sommes pas arrivés à trouver cette valeur "à la main".

On remarque aussi que si l'on change les longueurs CA et BE, alors on a des solutions du point M avec deux "égales". Il faut donc remplacer les longueurs CA et BE par des lettres dans cette équation (et aussi les longueurs AB).

CA = a  
BE = b  
CM =  $\sqrt{a^2+x^2}$  et ME =  $\sqrt{(c-x)^2+b^2}$

$$f(x) = CM + ME = \sqrt{a^2+x^2} + \sqrt{(c-x)^2+b^2}$$

Quand, on dérive cette équation, on obtient sa dérivée et on a :

$$f'(x) = \frac{x-c}{\sqrt{a^2+x^2}} + \frac{x}{\sqrt{a^2+x^2}}$$

Et il nous suffit de remplacer les lettres a, b et c par les longueurs que l'on veut et résoudre  $f'(x) = 0$  et on obtient la solution de a pour des longueurs données.

Troisième narration :

Grille  
reste  
+ distance  
Méthode

de calculer à la règle.

Méthode

On a tracé la perpendiculaire passant par C qui coupe d en A puis on a tracé la perpendiculaire passant par C qui coupe d en B. On a ensuite tracé la droite (d) puis (d'). On a ensuite tracé la perpendiculaire passant par D, le point d'intersection des 2 droites (d) et (d') qui coupe d en H.

Donc H est le point de la solution du problème.

Avec la règle on a pu remarquer que la solution est valable même lorsque l'on déplace le point C (ou le point D).

Démonstration :

$PA \times PB = PC \times PE$   
 $CA \times AM = CE \times EM$   
 $5,7 \times y = 2,36 \times x$  et  $5,7 \times x = 2,36 \times y$   
 $5,7(10,26-x) = 2,36x$  et  $5,7x = 2,36(10,26-x)$   
 $5,7 \times 10,26 = 5,7x + 2,36x$  et  $5,7x = 24,0746 - 2,36x$   
 $5,7 \times 10,26 = 1,05x$  et  $1,05x = 24,0746$   
 $x = 22,9$  et  $x = 3$   
 $AM = 7,3 \text{ cm}$  et  $EM = 3 \text{ cm}$ .

donc  $2,36 \times 22,9 = 5,7 \times 3$

Dans les triangles CGF et CHE, on a :

$\angle G = \angle C$  (OH)  
 $\angle F = \angle E$  (de)  
 $(GF) \parallel (HE)$

D'après le théorème de Thalès, on a :

$$\frac{CG}{CE} = \frac{CF}{CH} = \frac{FG}{EH}$$

$$\frac{CG}{CE} = \frac{FG}{EH} \Rightarrow \frac{3,5}{10,7} = \frac{5,7}{EH} \Rightarrow EH = 16,8$$

$$\frac{CF}{CH} = \frac{FG}{EH} \Rightarrow \frac{7,5}{10,7} = \frac{5,5}{CH} \Rightarrow CH = 8 \text{ cm}$$

(1)  $2,36 \times AM = 5,7 \times BE = 0$   
 $2 \times AM = 4,3 \times BE = 0$   
 $3 \times AM = 7,5 \times BE = 0$

donc  $\vec{CA} + \vec{CE} = \vec{CH} + \vec{HE}$   
 donc CH + HE est bien le chemin le plus court.

\* On trace la droite (d) puis la perpendiculaire à (d) et (d') passant par C.  
 (d) perpendiculaire à (d') et (d').  
 Si une droite est perpendiculaire à 2 droites alors les 2 droites sont parallèles entre elles.  
 Donc (d') parallèle à (d').  
 démonstration par axe dans CAH et HEB

aire d'un triangle base x hauteur  
 $\frac{2}{2}$

CAH et HEB sont deux triangles rectangles en B et en A car on sait que CA est  $\perp$  à d et EB est  $\perp$  à d. Donc leurs hauteurs sont respectivement CA et EB.  
 on sait par notre démonstration par Thalès que EH = 4 cm et CH = 3 cm.  
 donc CAH =  $\frac{(10,25-x) \times 3}{2}$   
 et ENB =  $\frac{x \times 2,4}{2}$

l'aire totale des deux triangles serait :

$$At = 5,7(10,25-x) + 2,4x$$

$$At = \frac{58,425 - 5,7x + 2,4x}{2} = \frac{58,425 - 3,3x}{2}$$

on obtient donc une fonction qui est  
 $= \frac{58,425 - 3,3x}{2} = \frac{1}{2}(58,425 - 3,3x)$

cette fonction est de la forme  $f(x) = a \cdot x + b$   
 avec  $a = \frac{1}{2}$  et  $b = \frac{58,425 - 3,3x}{2}$   
 donc  $u(x) = 2,3$   
 la dérivée est donc  $f'(x) = \frac{1}{2}$   
 $At(x) = \frac{1}{2} \times (-3,3) = -1,65$

ce résultat me paraît bizarre, nous avons donc abandonné cette méthode après plusieurs essais (dans le triangle CBA et AEB).

Quatrième narration :

Matthias  
 David  
 Armand  
 Elia  
 D.M. Mathématiques.

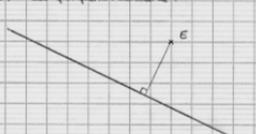
1<sup>ère</sup> méthode :

2<sup>ème</sup> méthode :

3<sup>ème</sup> méthode :

On a essayé Thalès mais dans ces conditions elle ne pourrait pas fonctionner, les droites n'étaient pas parallèles.

On a essayé de tracer la perpendiculaire à d passant par C et E. On a essayé de tracer la perpendiculaire à d passant par A et B. On sait que le plus court chemin d'un point à une droite est sa perpendiculaire.



On a tracé deux perpendiculaires à d passant par C et E. Les 2 points obtenus sur la distance de 10,25 cm sur la droite d. On prend un point au hasard sur ce segment de longueur x entre A et B. On trace ensuite la trajectoire du cavalier, ça forme 2 triangles rectangles. On calcule ensuite l'aire minimale de 2 triangles.

$$A_{\text{triangle 1}} = \frac{5,7 \times x}{2}$$

$$A_{\text{triangle 2}} = \frac{(10,2-x) \times 2,3}{2}$$

$$A = A_1 + A_2$$

$$A = \frac{5,7 \times x}{2} + \frac{(10,2-x) \times 2,3}{2} = \frac{5,7x}{2} + \frac{23,46 - 2,3x}{2}$$

$$= \frac{3,4x + 23,46}{2}$$

$$= 1,7x + 11,73$$

$f'(x) = 1,7$   
 On voit que ça ne peut pas marcher car c'est une fonction sans minimum car la dérivée est une fonction constante.

Cinquième narration :

FEUILLE  
JOUR PAUL  
THOMAS

153

Compte rendu du problème  
"des carrés à la rivière"

1<sup>er</sup> essai : les barycentres  
en résolvant le problème, nous avons tenté de nous  
appuyer sur l'usage d'utiliser les barycentres grâce à la loi  
d'Archimède.  
nous nous sommes donc servi de cette formule :  
 $P_1 \times l_1 = P_2 \times l_2$   
voici sur la figure ci-dessous 2 qui correspondent  
les différentes variables :

nous avons donc essayé de calculer le point M  
à partir de l'équation ci-dessus (ici,  $h_1 = 50$  ;  
 $h_2 = 20$  et  $l_2 = 10$ )  
 $P_1 l_1 = P_2 l_2$  nous arrivons donc à trouver que  
 $50 l_1 = 20 l_2$  la largeur  $l_2$  valait 2,5  
 $l_2 = 2,5 l_1$  fois la longueur  $l_1$ . ainsi :  
 $2,5 l_1 + l_1 = 10$   
 $3,5 l_1 = 10$

Mais nous avons essayé ce résultat, nous  
avons remarqué qu'il était faux, et on  
s'est dit que si on avait pu trouver une  
autre méthode, nous aurions pu trouver  
une autre solution. Mais nous n'avons pas trouvé.  
Nous sommes donc passés à un second essai.  
2<sup>ème</sup> essai : nouvelle tentative avec les barycentres.  
→ voir ANNEXE 1.  
Cet essai ne nous a pas permis  
d'avancer, nous avons tenté une méthode  
différente.  
3<sup>ème</sup> essai : calculs géométriques.  
pour cet essai, les points sont donnés de la  
même façon que les autres essais.  
Nous avons essayé de tracer pour un certain  
de la figure les droites (CE) et (CF). puis nous  
avons tracé la perpendiculaire à la droite (CE)  
passant par le point d'intersection de (CE) et (CF)  
puis nous avons tracé le point M et l'intersection  
de (CF) et de la perpendiculaire construite  
précédemment.  
nous avons ainsi fait le test. (voir ANNEXE 2)

Les tests nous ont permis de remarquer  
qu'il y avait une certaine symétrie  
entre les calculs sur l'axe x et y.  
Nous avons donc décidé d'approfondir cette  
méthode.  
ainsi, nous avons cherché des variables  
en essayant de prendre celles qui nous  
permettraient de résoudre l'un après l'autre  
des problèmes.  
après deux essais, nous avons décidé de prendre  
les variables suivantes :  
 $C'F = x$   
 $C'M = y$   
ensuite, nous nous sommes tentés de calculer y  
en fonction de x, en résolvant une figure à laquelle  
nous avons reporté le chemin suivi par le  
carré. (voir annexe 2) calcul de y en fonction  
de x, puis nous avons fait nos calculs grâce  
au théorème de Pythagore  
nous avons trouvé la relation suivante :  
 $C'M = \sqrt{x^2 + y^2}$   
ce nous a permis de continuer nos calculs (voir  
annexe 3)  
nos calculs nous ont permis de trouver  $y^2 = \sqrt{x^2 + y^2} - x^2$   
nous n'avons pas réussi à continuer le calcul.  
nous avons donc tenté une résolution avec la  
fonction "dérivée" de la solution.  
elle nous a permis de trouver que  
 $y = \sqrt{1 - 2x}$  ou  $y = \sqrt{1 - 2x}$  ou  $y = 0$  (avec  $2x = 1$ )  
(voir fiche "solution")

Cela ne nous a donc permis de résoudre  
le problème, et nous avons abandonné cette  
méthode.  
Parmi les 3 méthodes essayées, aucune ne  
nous a permis de résoudre le problème.  
Mais la méthode des barycentres (la 1<sup>ère</sup>)  
était la plus proche de la solution (elle était  
la plus proche). Nous avons donc tenté de trouver  
d'autres méthodes et cette invention des barycentres.  
Mais c'était encore une fois sans succès.  
Nous sommes donc passés à d'autres idées pour trouver  
la position du point M.  
Nous n'avons donc pas trouvé de formule  
même si nous sommes très proches de la  
solution de nos essais.

**ANNEXE 1**

Mathématiques

Compte rendu

hypothèse On suppose, puis, que la somme des distances CM + ME est la plus petite possible que CM et ME doivent être égales.

On a la méthode géométrique on sait que CE = 10,75 m (d'après l'exemple de l'énoncé).

On reporte le point C sur la droite (d) grâce à la droite perpendiculaire de (D) passant par C. On nomme C' le point d'intersection.

On reporte le point E sur la droite (d) grâce à la droite perpendiculaire de (D) passant par E. On nomme E' le point d'intersection.

Avec l'aide de géométrie, on mesure la longueur de C'M'. On trouve C'E' = 10,25 m.

Selon la loi d'Archimède on peut écrire que :  
 $P_1 \cdot l_1 = P_2 \cdot l_2$   
 On mesure les valeurs  $P_1$  et  $P_2$  par les valeurs des bras  $CC'$  et  $EE'$   
 Grâce à la méthode géométrique, on trouve :  
 $CC' = 5,7$  m  
 $EE' = 2,35$  m  
 On mesure que C'E' = 10,25 m  
 Si M, point de C'E' alors  
 $C'M = \dots$   $ME' = 10,25 - \dots$   
 Si on applique la loi d'Archimède on a :  
 $P_1 \cdot CC' = P_2 \cdot EE'$   
 Alors :  
 $CC' \cdot C'M = ME' \cdot E'E$   
 $CC' = ME'$   
 $E'E = C'M$   
 $\frac{5,7}{2,35} = \frac{ME'}{C'M} = 2,42$   
 $\frac{5,7}{2,35} \text{ CM}$   
 Donc M se trouve à 2,42 cm de C' soit à 2,42 cm de E' la solution trouvée ne nous permet pas de savoir où se trouve M sur la corde.  
 Mais on peut déterminer par la géométrie que M est plus proche de E' que de C' car nous n'avons pas pu trouver

**ANNEXE 2**

Noter :

2x3 = 1x6  
 5x1 = 5x1  
 7,5x1 = 2,5x3

On a des variables :

$2x$   $\frac{1}{3}x = \frac{2}{3}x$   
 $4x$   $4x = 3y$

on peut dire  $x^2 + y^2 = CM^2$   
 $CM^2 = x^2 + y^2$   
 $CM = \sqrt{x^2 + y^2}$

calculer la plus petite des 2 longueurs C'M et ME' avec la loi de Pythagore :

DORE Thomas groupe 5  
 Metastorm Biol  
 Tulin Béla Maths  
 Picard Séba Contourleur

En utilisant les aires des triangles.

1) On place sur la droite d les points C et E', image respective de C et E.  
 Puis un point M sur d entre C et E'.  
 En calculant les aires des triangles C'MC et E'ME et en déplaçant le point M sur d, on cherche le Trajet le plus court pour le trajet C, M, E.  
 La distance C'M est appelée x.  
 On calcule les aires des triangles pour  $x=1, x=2, x=3$

x	$(2,35 \times x) / 2$ (cm <sup>2</sup> )	$x \cdot 10,9$ (cm <sup>2</sup> )	$(3,45 \times x) / 2$ (cm <sup>2</sup> )	aire totale (cm <sup>2</sup> )
1	1,176	3	2,55	26,82
2	2,35	6	22,8	25,15
3	3,525	7	49,95	23,675
4	4,7	8	47,1	24,8
5	5,875	5	44,25	29,125
6	7,05	6	41,4	48,45
7	8,225	3	8,55	47,1
8	9,4	2	5,7	45,7
9	10,575	4	2,85	43,425

Le trajet total =  
 $x=1 \rightarrow 13,32$  cm       $6 = 4,3, 12$  cm  
 $2 = 14,84$  cm       $7 = 13,03$  cm  
 $3 = 14,06$  cm       $8 = 13,08$  cm  
 $4 = 13,63$  cm       $9 = 13,34$  cm  
 $5 = 13,32$  cm

La bonne réponse est donc  $x=5$ .  
 Évidemment c'est une valeur approximative avec une certaine marge d'erreur, il faut donc cibler les résultats en  $x=5$  et  $x=8$  et ainsi de suite, jusqu'à avoir une erreur la plus petite possible.

Sixième narration :

Michael  
 Amélie  
 Anthony  
 cécile

Un cavalier à la course      10<sup>h</sup> 5<sub>9</sub>  
 26.01.08

GROUPE 11<sup>06</sup>

1<sup>ère</sup> méthode  
 Construction  
 - Tracer le segment [CE] et appeler I son milieu.  
 - Tracer la perpendiculaire à [CE] passant par I. (méthode)  
 - On appell M le point d'intersection de la perpendiculaire avec la droite d.  
 - Vérification avec la devise attribuée T, S.  
 Le point M ne correspond pas au point S solution du problème.  
 La méthode ne fonctionne pas.  
 - Dans que cette construction cette méthode marcherait ?  
 Lorsque la droite (CE) est parallèle à la droite d.

2<sup>ème</sup> méthode  
 Construction

- Tracer les perpendiculaires à (d) passant par C et E qui d'un même respectivement C' et E'.  
 - Tracer [C'E']  
 - On obtient le parallélogramme CC'EE'.  
 - Puis tracer les diagonales de celui-ci.  
 - Le point d'intersection de celles-ci se nomme I.  
 - Tracer la perpendiculaire à (d) passant par I.  
 - On obtient alors le point S solution du problème.  
 - Vérification de cette méthode à la calculatrice.  
 Méthode juste.

3<sup>ème</sup> méthode

Construction

- Je repère le point C sur la droite d en reliant la perpendiculaire à d passant par C, le point d'intersection est nommé C'. Puis, je trace parallèle avec le point C dans que

point d'intersection est nommé e'

Méthode

La distance du segment  $CC'$  est de 5,7 cm et ainsi on obtient le point pondéré  $C'(5,7)$ .

De plus, la distance du segment  $EE'$  est de 2,4 cm et ainsi on obtient le point pondéré  $E'(2,4)$ .

La distance de la droite  $CC'E'D$  est de 10 cm.

Ainsi le but de cette méthode est de trouver la hauteur  $S$  des points pondérés  $C'(5,7)$  et  $E'(2,4)$  où  $S$  serait notation du problème.

$$5,7 \cdot SC' + 2,4 \cdot SE' = 0$$

$$5,7 \cdot SC' + 2,4 \cdot (CC' + CE') = 0$$

$$5,7 \cdot SC' + 2,4 \cdot SC' + 2,4 \cdot CE' = 0$$

$$(5,7 + 2,4) SC' = -2,4 \cdot CE'$$

$$SC' = \frac{2,4}{5,7 + 2,4} \cdot CE'$$

$$SC' = \frac{2,4}{8,1} \cdot CE'$$

$$SC' = \frac{2,4}{8,1} \times 10$$

$$SC' = 2,9$$

Vérification avec la distance calculatrice RMS  
On peut voir que notre solution est opposée à celle de la calculatrice. Il aurait fallu trouver  $SE' = 2,9$  la méthode est donc fautive.

- Dans quelle circonstance cette méthode marcherait ?

Cette méthode marcherait si les pondérations avaient été inversées. C'est-à-dire si il y avait eu  $C'(2,4)$  et  $E'(5,7)$  car :

$$SC' = \frac{5,7}{2,4 + 5,7} \cdot CE'$$

$$SC' = \frac{5,7}{8,1} \cdot CE'$$

$$SC' = \frac{5,7}{8,1} \times 10$$

$$SC' = 7,0$$

C'est ainsi par double lecture de  $CE' = SC'$  on retrouve bien la solution de la calculatrice.

$CE'S = C'E' = SC'$  (relation Chapeau)

$E'S = 10 = 7,0$

$C'S = 2,9$

GROUP 6

Angle solide de la cellule solaire

Après avoir trouvé  $S$  avec les diagonales du rectangle  $CC'E'E$  on peut utiliser une méthode similaire à l'inverse on va chercher avec le calcul de tangentes de la cellule.

On trace un rectangle avec la perpendiculaire à  $d$  passant par  $C$  puis grâce à la perpendiculaire à  $d$  passant par l'intersection des diagonales de  $CC'E'E$ .

Le rectangle ainsi obtenu  $CC'SS'$  a même la diagonale  $CE$  de longueur  $a$ .

Dans un triangle rectangle  $CC'S'$ , on trouve facilement sa diagonale  $CS'$  de longueur  $b$ .

Avec cette méthode on peut donc connaître la valeur de  $CS'$  même quand l'on dispose d'une valeur de  $a$  mais cette méthode se justifie pour lorsque l'on a des données  $S$ .

$a = b = CS' \cdot \sin 50^\circ$

Septième narration :

Kerlab  
 Mme. Sophie  
 François  
 24/01/08

DH: Un cavalier à la rivière.

Pour arriver à la bonne réponse, nous avons tout d'abord réfléchi sur la façon de trouver le chemin le plus court pour relier C et E en passant par un point de la droite d' noté M.

Nous avons, en premier, tracé le chemin le plus court entre d et le point C et la droite d', de même pour le point E. On a noté les point A et B, l'intersection de la droite perpendiculaire à d' passant par C et à d' passant par E.

On a ensuite cherché le milieu du segment AB, noté M.

On a en ce qui suppose avoir trouver le chemin le plus court avec AM, ME.

On a alors demandé de vérifier et tester pour voir si notre conjecture. On a construit la médiatrice de notre solution. Le point

Mais nous sommes apparu que ce n'était pas la bonne solution, car celle-ci marchait seulement si le point C est sur la droite (CE) est parallèle à la droite d'.

Pour trouver une autre méthode, on a commencé sur la dessin les segments [CA] et [EB]. On a tracé les droites (CB) et (AE), le point d'intersection de ces 2 droites est noté N.

On a donc supposé que la droite perpendiculaire à la droite d' passant par le point C, le point d'intersection noté M<sub>1</sub>, était le chemin le plus court.

On a tracé les segments sur la médiatrice.

On est apparu qu'en fait la bonne réponse, car quand on déplace les points C et E, notre point M<sub>1</sub> se déplace en même temps que le point S de la figure réponse donnée.

Sur notre figure on a: (en prend M pour M<sub>1</sub>)  
 (CA), (M<sub>1</sub>N) et (EB) perpendiculaires à la droite d'.  
 Donc (CA), (M<sub>1</sub>N) et (EB) sont parallèles entre eux.  
 On est alors apparu que pour trouver le point M, on avait utilisé le théorème de Thalès.

On a alors écrit toutes les égalités:  
 Dans le triangle: \*AEB, (A, M, E) sont alignés de plus (M) ∈ (N, E)  
 on a donc:  $\frac{AN}{AE} = \frac{AM}{AB} = \frac{NM}{EB}$

2 \* ABC {AMB, ANB} alignés de plus (NM) // (CA)  
 on a donc:  $\frac{BN}{BC} = \frac{BM}{BA} = \frac{NM}{CA}$

3 \* {C, D, E} alignés de plus (NM) // (AC)  
 on a donc:  $\frac{ND}{AD} = \frac{NE}{DC} = \frac{NM}{AC}$

4 \* {N, F, B} alignés de plus (NM) // (BE)  
 on a donc:  $\frac{NM}{EB} = \frac{NF}{FB} = \frac{NE}{BE}$

5 \* {C, M, B} alignés de plus (CA) // (BE)  
 on a donc:  $\frac{BN}{NC} = \frac{BM}{MA} = \frac{EB}{CA}$

On veut connaître [BM] ou [AM].  
 Donc on suppose donc les trois dernières égalités de Thalès.

Il nous reste Thalès dans ABC et ABE.  
 Pour chaque égalité, on va prendre les 2 premiers égalités qui nous intéressent pour connaître [BM] et [AM].

Mais nous avons pris, pour [AM] le triangle AEB, on a donc cette égalité:  $\frac{AN}{AE} = \frac{AM}{AB} = \frac{NM}{EB}$

Nous ne connaissons rien des droites (AN) et (AE) donc on ne se sert que de  $\frac{AM}{AB}$ , car on connaît AB, et  $\frac{NM}{EB}$  car EB est une distance donnée par le graphique.  
 on a donc:  $NM = \frac{EB \times AM}{AB}$ , on exprime E calculé en fonction de NM et Thalès.

Pour [BM] nous avons pris ABC, on a donc cette égalité:  $\frac{BN}{BC} = \frac{BM}{BA} = \frac{NM}{CA}$

On veut trouver [BM], on ne connaît aucune distance de [BN], ni de [BC] donc on se sert de  $\frac{BM}{BA} = \frac{NM}{CA}$ , on a donc:  $BM = \frac{BA \times NM}{CA}$ .

On remplace NM dans l'expression de BM, on a donc:  $BM = \frac{BA}{CA} \times \frac{EB \times AM}{AB} \Leftrightarrow BM = \frac{BA}{CA} \times \frac{EB \times AM}{AB}$

$BM = \frac{BE \times AM}{AC}$

$$BM = \frac{BE}{AC} \times AM = \frac{BE}{AC} \times (AB - BM)$$

$$BM = \frac{BE}{AC} \times AB - \frac{BE}{AC} \times BM$$

$$BM + \frac{BE}{AC} \times BM = \frac{BE}{AC} \times AB$$

$$BM \left( 1 + \frac{BE}{AC} \right) = \frac{BE}{AC} \times AB$$

$$BM \left( \frac{AC + BE}{AC} \right) = \frac{BE}{AC} \times AB$$

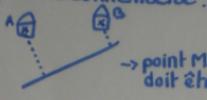
$$BM = \frac{BE \times AB}{AC + BE} \quad \text{par cette formule on a aussi:}$$

$$AM = \frac{CA \times AB}{AC + BE}$$

### 3.3 En formation de professeur des écoles

- Recherches:

- par tâtonnement.



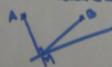
→ point M doit être entre A et B.

- suppositions.

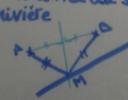
- 1 - perpendiculaire à la rivière passant par B  
 Vu que B est le point le plus proche de la rivière.



- 2 - perpendiculaire à la rivière passant par A.

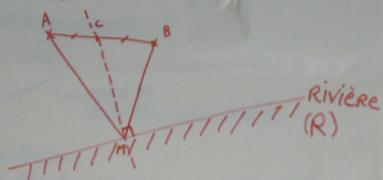


- 3 - médiatrice du segment [AB] passant par la rivière.



- Hypothèse : le chemin le plus court serait la situation n° 3.

- On cherche pour que  $AM+MB$  soit le plus court.



- On a cherché C milieu de [AB]
- On a tracé la droite (CM) telle que  $(CM) \perp (R)$  et  $M \in (R)$

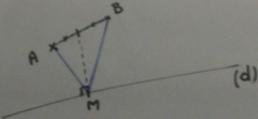
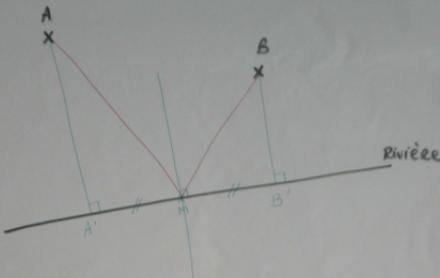
Remarques=

- Il existe un cas possible pour lequel le trajet de A à B en passant par M est le plus court ssi  $AMB$  est rectangle en M.

① On a cherché le trajet le plus court, soit  $AM + MB$ .

② On a fait différents dessins en déplaçant  $M$  sur la droite  $(d)$  (= la rivière).

③ On a constaté que lorsque  $M$  correspondait à l'intersection de  $(d)$  avec la droite passant par le milieu de  $[AB]$  et perpendiculaire à  $(d)$ ,  $AM + MB$  était le trajet le plus court.

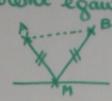



\* Le trajet le plus court d'un point à la Rivière est la perpendiculaire à la Rivière passant par ce point.  
↳ On trouve 2 points  $A'$  et  $B'$

\* On trace ensuite la médiatrice du segment  $[A'B']$  qui se coupe en  $M$ .

Méthode: Par essais de méthodes successives sans autre source de contre-exemples.

1) Construction par tâtonnement afin d'en déduire que le trajet le plus court passant par M équivaut à  $AM+MB$  et que ces 2 segments soient égaux ( $[AM]=[MB]$ ).



2) On constate qu'un triangle isocèle apparaît

3) Pour placer M, il faut tracer la médiatrice de  $[AB]$  afin que  $[AM]=[BM]$ .

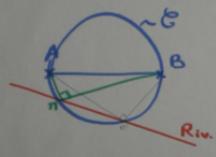


4) Conclusion:  
 Quelque soit la longueur de  $[AB]$ , M se trouve forcément sur la médiatrice de  $[AB]$  pour que la distance  $AM+BM$  soit la plus courte possible.

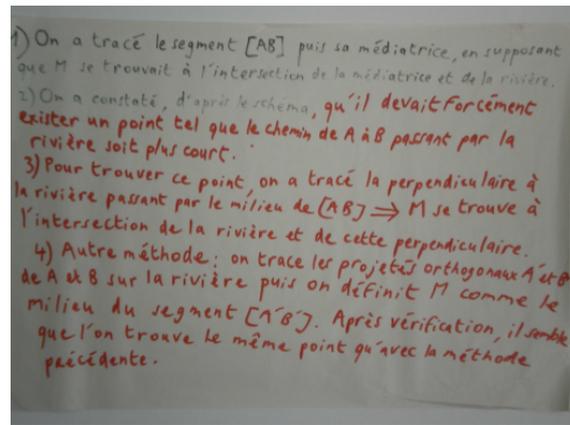
La distance la + courte d'un point à une droite est la perpendiculaire à cette droite.



On cherche le triangle  $ABM$  rectangle en M.



Pour que le trajet de AB en passant par M soit le + court possible il faut que M soit sur le cercle de diamètre AB. Les trois points A, M et B forment un triangle rectangle inscrit au cercle  $\mathcal{C}$ .



## 4 Comptes rendus (de l'enseignant)

### 4.1 En cinquième

### 4.2 En première S

### 4.3 En formation de professeur des écoles

Les étudiants sont au nombre de 30. Ils préparent le CRPE.

Seulement deux d'entre eux ont fait une terminale scientifique ; il s'agit donc d'une section à dominante littéraire, dont les dernières connaissances mathématiques sont lointaines, et dont les dernières connaissances en géométrie datent de la classe de seconde.

La séance dure 1h 30.

La présentation du problème et la recherche individuelle : 10 minutes

La recherche en sept groupes de 4 ou 5 étudiants : 50 minutes (dont la rédaction de l'affiche) dans deux salles proches

La mise en commun : 20 minutes

La relance de la recherche par le professeur : 10 minutes

L'énoncé est écrit au tableau par le professeur.

Il s'agit de l'énoncé : « trouver  $M$  pour que le trajet de  $A$  à  $B$  en passant par la rivière soit le plus petit possible ».

Le dessin est celui de la rubrique « situation mathématique » (la rivière est dessinée non horizontale)

Les objectifs de cette séance sont les suivants :

Présenter ce qu'est un problème de recherche en en faisant chercher un aux étudiants, plutôt que de faire un cours magistral à ce propos.

Récupérer des éléments pour la séance suivante (qui dégage les caractéristiques d'un problème de recherche, les objectifs didactiques poursuivis, la gestion de la classe, les obstacles à la mise en œuvre, les points positifs, etc.)

Effectuer une évaluation diagnostique sur les connaissances de géométrie pouvant être mobilisées.

Si des étudiants utilisent une fonction : récupérer leur recherche pour introduire le module « fonction, proportionnalité »

Bilan de cette séance de recherche :

Les étudiants ont bien cherché, se sont pris au jeu.

Plusieurs connaissances de géométrie ont été mobilisées : milieu, médiatrice, projeté orthogonal d'un point sur une droite, plus court chemin d'un point à une droite, construction d'un triangle rectangle connaissant son hypoténuse.

La rédaction des affiches a été longue : les étudiants tenaient à utiliser un vocabulaire mathématique précis, se demandaient quelles notations utiliser.

En une heure de recherche, personne n'avait trouvé « la » solution.

Toutes les constructions proposées étaient fausses.

J'ai été assez déroutée par ce fait. C'est la première fois que ceci m'arrivait.

J'ai donc ajouté au scénario prévu une phase de relance de la recherche : je leur ai donné une position de  $A$  et  $B$  qu'aucun n'avait prise :  $A$  loin de la rivière, et  $B$  assez près. Cela a permis de vérifier que leur solution ne

convenait pas, que leur point M ne réalisait pas le maximum.

Ensuite, je leur ai donné une indication : « changeons de problème : à la place de la rivière, mettons un miroir. De la maison A, on braque une torche électrique vers le miroir de façon à ce que la lumière éclaire la maison B ». Je leur explique que la lumière, elle, parcourt le plus court chemin (loi de la physique).

Deux étudiants semblent se rappeler cette loi. Je leur demande d'étudier ce nouveau problème pour la semaine suivante, de façon à trouver une méthode de résolution.

La semaine suivante, une étudiante (seulement) a trouvé : elle a utilisé l'égalité des angles d'incidence et de réflexion puis la trigonométrie ; elle trouve l'expression de  $AM$  en fonction de  $a$ ,  $b$  et  $c$ .

Lors du bilan, la semaine suivante, j'expose un corrigé de ce problème en adaptant sa méthode : je remplace l'outil « trigonométrie » (car il n'est pas au programme de la préparation au CRPE) par le théorème de Thalès, puis je leur montre l'équivalence entre cette méthode et la méthode utilisant la symétrie axiale.

Prolongement :

Lors d'une séance consacrée à l'utilisation d'un logiciel de géométrie dynamique, nous avons repris ce problème, de façon à montrer aux étudiants la richesse des expérimentations possibles, contrairement à celles effectuées avec papier-crayon. J'avais en effet constaté que leurs essais par mesures portaient sur des positions de A et de B proches des positions « marquées sur l'énoncé », et donc souvent ne parvenaient pas à infirmer la conjecture erronée (bien que 4 étudiants par groupe faisant 3 ou 4 dessins chacun, donne, leur semble-t-il, un « grand nombre » d'expérimentations).

Si c'était à refaire, je changerais donc l'environnement de recherche : le matériel proposé serait : papier, crayon, instruments de géométrie et aussi possibilité d'utiliser un logiciel de géométrie dynamique. Il pourrait ainsi apparaître des expérimentations (ou investigations) plus nombreuses et surtout plus variées, avec une récolte de mesures plus nombreuses, et donc la possibilité de modéliser par une fonction, dont on étudie le minimum.

#### Savoirs mathématiques mobilisés dans cette séance :

- le plus court chemin d'un point à une droite
- médiatrice d'un segment (comme perpendiculaire à ce segment en son milieu)
- triangle isocèle
- triangle rectangle
- construction d'un triangle rectangle connaissant le segment qui est son hypoténuse de façon expérimentale en utilisant l'équerre et en la faisant pivoter de façon à ce que les côtés de l'angle droit passent par les extrémités de ce segment
- construction d'un triangle rectangle connaissant le segment qui est son hypoténuse en utilisant le théorème « tout triangle rectangle est inscrit dans un cercle dont le diamètre est l'hypoténuse de ce triangle »
- utiliser le vocabulaire mathématique
- utiliser les notations géométriques : droite, segment, longueur

#### Savoirs méthodologiques mobilisés :

- reformuler l'énoncé, en le mettant sous la forme « on cherche M sur la droite (d), et tel que  $AM + MB$  soit le plus petit possible ».
- faire des essais en faisant plusieurs dessins (défaut : ces dessins sont trop proches pour infirmer une conjecture erronée)
- rédaction d'un texte descriptif et explicatif utilisant le vocabulaire et les notations mathématiques (pas de texte argumentatif ou de démonstration mathématique)

Il a donc été possible d'utiliser les affiches produites pour introduire le module de géométrie qui suivait la recherche de ce problème car, bien qu'aucun groupe n'ait trouvé « la bonne solution », beaucoup de savoirs et savoir-faire ont pu être dégagés.