

La dalle d'Anubis

L'archéologue Howard Carter a découvert le 4 novembre 1922 dans le tombeau de Toutankhamon les règles d'un jeu utilisé pour découvrir lequel de ses conseillers était le plus habile. **Deux** joueurs sont dans une pièce avec des dalles au sol. Sur la dalle dans l'angle Nord-Est se trouve la statue d'Anubis  : celui qui **s'arrête** sur cette dalle va dans le monde des morts et perd.

Le **premier joueur** se met sur la dalle qu'il veut. Puis le **second joueur** se met également sur une dalle de son choix.

Les joueurs jouent à tour de rôle.

Celui qui joue quitte sa dalle, qui alors **s'effondre**, entraînant avec elle toutes les dalles situées **au sud, à l'ouest et au sud-ouest**. Il se place sur une dalle restante.

Saurez-vous être le plus habile ?